**POINTER 2**

**POINTER DAN ARRAY**

1. **Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 1).**

#include <stdio.h>

main(){

static int tgl\_lahir[] = {16, 4, 1974};

int \*ptgl;

ptgl = tgl\_lahir;

printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", \*ptgl);

printf("Nilai dari tgl\_lahir[0] = %d\n", tgl\_lahir[0]);

}

**2. Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 2).**

#include <stdio.h>

main(){

static int tgl\_lahir[] = {16, 4, 1974};

int \*ptgl, i;

ptgl = tgl\_lahir;

printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", \*ptgl);

for (i=0; i<3; i++)

printf("Nilai dari tgl\_lahir[i] = %d\n", \*(ptgl+i));

}

**3. Hubungan antara pointer dan array. Suatu nama array yang ditulis tanpa dengan indeksnya menunjukkan alamat elemen pertama dari array (versi 3).**

#include <stdio.h>

main(){

static int tgl\_lahir[] = {16, 4, 1974};

int i;

int \*ptgl;

ptgl = tgl\_lahir;

printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", \*ptgl);

for (i=0; i<3; i++)

printf("Nilai dari tgl\_lahir[i] = %d\n", \*ptgl++);

}

**4. Menukarkan isi 2 string dengan fasilitas pointer.**

#include <stdio.h>

char \*nama1 = "AHMAD";

char \*nama2 = "RIFDA";

main(){

char \*namax;

puts("SEMULA : ");

printf("nama1 --> %s\n", nama1);

printf("nama2 --> %s\n", nama2);

namax = nama1;

nama1 = nama2;

nama2 = namax;

puts("KINI : ");

printf("nama1 --> %s\n", nama1);

printf("nama2 --> %s\n", nama2);

}

**5. Mengkopikan isi String strA ke str B**

#include <stdio.h>

char strA[80] = "A string to be used for demonstration purposes";

char strB[80];

int main(void)

{

char \*pA;

char \*pB;

puts(strA);

pA = strA;

puts(pA);

pB = strB;

putchar('\n');

while(\*pA != '\0')

{

\*pB++ = \*pA++;

}

\*pB = '\0';

puts(strB);

return 0;

}

**6. Mengkopikan isi String strA ke str B**

char \*my\_strcpy(char \*destination, char \*source)

{

char \*p = destination;

while (\*source != '\0')

{

\*p++ = \*source++;

}

\*p = '\0';

return destination;

}

int main(void)

{

my\_strcpy(strB, strA);

puts(strB);

}