*Game Playing*

**ALGORITMA MINIMAX**

1. Selesaikan game tree di bawah ini menggunakan algoritma Minimax !



1. Bukalah program Minimax yang sudah dikerjakan.
2. Jalankan program tersebut, selanjutnya print screen outputnya !
3. Buatlah tree dari output program tersebut !
4. Terapkan algoritma Minimax pada tree tersebut !

Lakukan sebanyak 4 kali, dengan kedalaman 3 sebanyak 2 kali dan kedalaman 4 sebanyak 2 kali.

**ALPHA – BETA PRUNING**

1. Jelaskan mengenai Alpha – Beta Pruning !
2. Jelaskan aturan-aturan yang terdapat di Alpha – Beta Pruning !
3. Selesaikan game tree di bawah ini menggunakan Alpha Beta Pruning



1. Lanjutkan soal 2 (Algoritma Minimax), lakukan pruning menggunakan Alpha – Beta Pruning !